

# “Alla corte degli svevi”

**Il Medioevo non è mai stato così divertente!**

NOTTE BIANCA MEDIEVALE

26 Luglio 2008 Manfredonia

## Programma Dettagliato Spettacoli

La manifestazione sarà costituita, in particolare, da una **Ricostruzione Storica** da tenersi negli **spazi esterni ed interni del castello svevo-angioino** nella serata del **26 luglio 2008** e caratterizzata da:

- l'allestimento di un **mercato** tipico del XIII secolo, utilizzando numerosi tavoli didattico-espositivi (circa n°10, distribuiti lungo i due camminamenti) completi di quanto occorrente alla proposizione di mestieri artigianali nonché di alcune tematiche sugli usi e costumi;
- l'allestimento di **accampamenti** tipici del XIII secolo, utilizzando numerose tende e velari (circa n°7 nel fossato e n°3 nella piazza d'armi del castello) complete di mobilia e suppellettili e di rastrelliere per le armi – (riproduzioni) – in modo da ricreare dei bivacchi di tipo militare, nonché cucine da campo, stoviglie, e quant'altro occorrente per la preparazione del vitto;
- l'esibizione di numerosi **figuranti** (circa n°60), rappresentanti personaggi civili (anche donne e bambini) ed in armi, quali saraceni, cavalieri, fanti, ecc. del periodo svevo, che si cimenteranno in:
  - nella proposizione ai visitatori convenuti della **vita quotidiana** e l'illustrazione, mediante **banchi didattici**, di qualsivoglia oggetto relativo alle attività artigianali presenti nonché delle riproduzioni e delle ricostruzioni fedeli, sia in stile occidentale che orientale, degli abbigliamenti, degli armamenti e di tutte le attrezzature presenti;
  - simulazioni di **combattimenti** di scherma, mediante assalti e scontri di gruppo nonché duelli singoli, con armi tipiche (riproduzioni) del XIII sec. quali spade ad una mano e mezza e ad una mano, sciabole, asce da lancio, coltelli, lance, mazze e scudi;
  - azioni dinamiche di  **tiro con l'arco** a piedi, singolarmente, in gruppo e durante evoluzioni tattiche in schieramenti da battaglia, utilizzando archi di tipo composito e non, con tiri di precisione ed in velocità;
  - **tiro con la ballista** (macchina da assedio dotata di ruote) contro bersagli fissi;
  - **torneo tra cavalieri appiedati**;
  - **allenamenti alla guerra di fanti pesanti**;
  - **battaglia tra due schieramenti (mediante l'utilizzo di comandi originali in latino o con musica e voce fuori campo registrata)**;
  - **cerimonia di investitura a cavaliere (con musica e voce fuori campo)**.

Tali attività di tipo storico-rievocativo saranno frapposte negli **intrattenimenti musicali dal vivo** ed in concomitanza del **percorso eno-gastronomico “A tavola nel medioevo ...”** per la degustazione di prodotti.

Si terrà, inoltre, la fase finale dell'evento **sportivo** denominato **Torneo Storico di Combattimento Medievale Interstile**, organizzato dall' **Associazione “Amici del medioevo” di Manfredonia**.

## **PROGRAMMA DEGLI EVENTI**

### **Spazi esterni al castello**

- **FOSSATO E VILLA COMUNALE “suggestioni sonore con tamburi” dalle ore 20,00 alle ore 24,00.**  
(partecipazione alla cerimonia di investitura a cavaliere ed alla battaglia, ed esibizione dopo la battaglia)
- **FOSSATO (1<sup>a</sup> parte) “percorso eno-gastronomico” dalle ore 20,00 alle ore 24,00:**
  - 1° servizio – Salumi e Formaggi
  - 2° servizio – Minestra di Ceci
- **FOSSATO (2<sup>a</sup> parte) “tenda e campo del torneo”:**
  - finali delle quattro discipline del **Torneo Storico di Combattimento Medievale**, alle ore 20,00;
  - torneo – esibizione – tra cavalieri con seguito, alle ore 20,30 e alle ore 23,30;
  - dimostrazioni didattiche ed esibizioni di scherma, alle ore 20,30 e alle ore 23,30.
- **FOSSATO (3<sup>a</sup> parte) “campo d’arme”:**
  - battaglie tra armati (allenamenti alla guerra tra fanti pesanti), alle ore 20,30 e alle ore 23,30;
  - cerimonia di investitura a cavaliere, festeggiamenti e dimostrazione abilità, alle ore 22,00;
  - battaglia tra due schieramenti, alle ore 24,00 circa (a chiusura eventi).
- **FOSSATO (4<sup>a</sup> parte) “accampamento militare con tende” dalle ore 20,00 alle ore 24,00:**
  - scene di vita quotidiana con dimostrazioni didattiche sugli usi e sui costumi del XIII secolo.
- **FOSSATO (5<sup>a</sup> parte) “percorso eno-gastronomico” dalle ore 20,00 alle ore 24,00:**
  - 3° servizio – Ambrogino di Pollo con Datteri
  - 4° servizio – Pesche al Vino Greco

### Spazi interni al castello

- **PORTA D'INGRESSO, CORTILE, PIAZZA D'ARMI, CAMMINAMENTI E TORRI**  
**“suggerzioni sonore con tamburi” dalle ore 20,00 alle ore 24,00.**
- **PORTA D'INGRESSO “presidio castellare” dalle ore 20,00 alle ore 24,00:**
  - servizio di armati alla porta;
  - punto di arrivo e di partenza della ronda al castello;
  - esibizioni di scherma sia sul ponte che nel cortile interno, nonché sui camminamenti e sulla torre poligonale.
- **PIAZZA D'ARMI “bivacco guardia imperiale saracena” dalle ore 20,00 alle ore 24,00:**
  - scene di vita quotidiana con dimostrazioni didattiche sugli usi e sui costumi del XIII secolo.
- **PIAZZA D'ARMI “campo d'arme”:**
  - allenamenti alla guerra arcieri e cavalieri saraceni, dalle ore 20,00 alle ore 24,00;
  - dimostrazioni didattiche ed esibizioni di tiro con l'arco, alle ore 21,00 e alle ore 23,00;
  - dimostrazioni didattiche ed esibizioni di tiro con la ballista, alle ore 21,00 e alle ore 23,00;
  - dimostrazioni didattiche ed esibizioni di scherma saracena, alle ore 21,00 e alle ore 23,00;
- **CAMMINAMENTI “antichi mestieri e mercato medievale” dalle ore 20,00 alle ore 24,00:**
  - Rappresentazioni di arti e mestieri, con dimostrazioni didattiche e spiegazioni del materiale esposto.
- **CORTILE “musica medievale dal vivo” alle ore 20,30 e alle ore 22,30.**
- **TORRE POLIGONALE “musica medievale dal vivo” alle ore 21,30 e alle ore 23,30.**
- **PORTA D'INGRESSO “giocoleria, danza e mangiafuoco” alle ore 20,15, alle ore 22,15 e alle ore 24,00 ca.**  
(partecipazione alla cerimonia di investitura a cavaliere ed esibizione dopo la battaglia)

**TABELLA ORARIA DEGLI EVENTI**

	<b>FOSSATO</b>	<b>PORTA D'INGRESSO</b>	<b>CORTILE INTERNO</b>	<b>PIAZZA D'ARMI</b>	<b>TORRE POLIGONALE</b>
ore 20,00 – ore 20,30	Finali del Torneo Storico di Combattimento Medievale	Giocoleria, danza e mangiafuoco			
ore 20,30 – ore 21,00	Torneo tra cavalieri con seguito e dimostrazioni didattiche ed esibizioni di scherma		Musica medievale dal vivo a cura dei “Calistinus”		
ore 21,00 – ore 21,30				Dimostrazioni didattiche ed esibizioni di tiro con l'arco, con la ballista e scherma saracena	
ore 21,30 – ore 22,00					Musica medievale dal vivo a cura dei “The Charmin’ elf”
ore 22,00 – ore 22,30	Cerimonia di investitura a cavaliere, dimostrazioni di abilità di scherma	Giocoleria, danza e mangiafuoco			
ore 22,30 – ore 23,00			Musica medievale dal vivo a cura dei “Calistinus”		
ore 23,00 – ore 23,30				Dimostrazioni di tiro con l'arco, con la ballista e scherma saracena	
ore 23,30 – ore 00,00	Torneo tra cavalieri e dimostrazioni ed esibizioni di scherma				Musica medievale dal vivo a cura dei “The Charmin’ elf”
ore 00,00 – ore 00,30	Battaglia tra schieramenti				
ore 00,30		Giocoleria, danza e mangiafuoco		I “Nicolaus Barium” si esibiscono in maniera itinerante e partecipano sia alla cerimonia di investitura che alla battaglia	

